



VERPLICHTE ZORG SPEL: DE SPELREGELS

Spel voor teams waar de Wet verplichte ggz (Wvggz) een rol gaat spelen

Dit (groeps)spel gaat over: aanvragen zorgmachtiging, aanvragen crisismaatregel en zorg verlenen volgens de Wet verplichte ggz (Wvggz).

Wat leuk dat jullie meedoen aan het Verplichte Zorg Spel! Het is een interactieve spelvorm die basiskennis van de Wvggz toetst. Speel het met je team in verschillende rollen: zo krijg je samen inzicht in de processen. Tip is om het spel te doen nadat je de e-learning '(Be)handelen volgens de Wvggz' hebt gevolgd. **Voordat je start, kies je een spelleider.** Hij/zij zorgt ervoor dat de vragen en de feedback tevoorschijn komen. De spelleider kan zelf ook meedoen aan het spel.

Dit heb je nodig om het spel te spelen:

- Een ruimte met beamer en zitplaatsen voor alle deelnemers
- Een laptop met internetverbinding en verbinding met de beamer
- Alle deelnemers hebben een smartphone met internetverbinding nodig

Dit doet de spelleider:

1. Open Google Chrome (internetbrowser) en ga naar **Mentimeter.com** op een laptop. Klik linksboven op LOG IN: e-mailadres = wvggz@ggnet.nl, Wachtwoord = VerplichteZorgSpel
2. Open de map 'Verplichtezorgspel'
3. Open een versie van het spel, waarbij achter het poppetje 0 staat! (Als het spel al gespeeld is, staat hier het aantal deelnemers.)



4. De quiz komt nu tevoorschijn, klik op **Present** en vraag de deelnemers op menti.com de code in te vullen. Het is aan de spelleider om door middel van de pijltjesknop op het toetsenbord het spel te vervolgen. Over de vragen:
 - Er wordt gestart met twee oefenvragen.
 - De vragen over de wet maar staan door elkaar.
 - Op elke vraag volgt een toelichting (als spelleider hoeft je zelf niet alles te weten)
5. Als spelleider neem je de toelichting bij het juiste antwoord met de aanwezigen door.

Dit doet de deelnemer:

1. Nadat de spelleider op 'Present' geklikt heeft, verschijnt een unieke 6-cijferige code voor de spelers.
2. Alle spelers openen via hun smartphone de website **www.menti.com**
3. Vul de code in en je naam/bijnaam om te kunnen beginnen aan de quiz.
4. Je hebt een paar seconden om de vraag te lezen, en vervolgens 15 tot 20 seconden om de vraag te beantwoorden op je smartphone.
5. Tussen de vragen door is de tussenstand te zien. Hoe sneller je antwoordt, hoe meer punten je ontvangt.
6. Aan het einde wordt de winnaar van je team bekend gemaakt.

Dit spel is gemaakt voor medewerkers van GGNet, maar is voor 80% ook geschikt voor andere ggz-medewerkers die met de Wvggz aan de slag gaan.

Vragen? Mail: bgd@ggnet.nl